

Création d'une chanson

Un projet musical collaboratif, de l'idée à l'enregistrement - à partir de 6 ans

Cette animation invite les participants à devenir auteurs, compositeurs et interprètes le temps d'un atelier ou d'un projet complet.



À travers une approche ludique et collective, ils inventent les paroles, posent leur voix... et s'ils sont musiciens ils peuvent même créer leur musique pour créer leur propre chanson originale !

Objectifs de l'animation :

- Stimuler l'**imagination, la créativité et l'expression personnelle**.
- Développer des compétences en **écriture, rythme, chant, et composition musicale**.
- Favoriser l'**écoute, la coopération et la prise de parole en groupe**.
- Offrir une **expérience valorisante** avec une production finale concrète : **une chanson enregistrée**.
- Sensibiliser aux étapes de création artistique et aux outils du monde musical.

Contenu de l'animation :

- **Choix du thème** de la chanson avec le groupe.
- Atelier d'**écriture des paroles** (en collectif ou en petits groupes).
- Exploration de **différents styles musicaux** (rap, pop, chanson, rock, etc.).
- Création de la **mélodie** (à partir d'un accompagnement proposé ou construit ensemble).
- Travail sur le **chant**, l'interprétation vocale, le rythme.
- Enregistrement des voix avec du **matériel professionnel** (micro, interface audio, logiciel MAO).
- Réalisation d'un **clip vidéo ou d'une mise en scène** de la chanson (en option).

Pour qui ?

Cette animation est accessible à **partir de 6 ans** et peut s'adapter à tout type de public :

- **Écoles élémentaires et collèges.**
- **Accueils de loisirs, MJC, centres culturels.**
- **Structures accueillant des seniors** (en version adaptée).
- **Associations, comités d'entreprises, événements festifs ou intergénérationnels.**

Modalités :

- Animation ponctuelle (initiation ou création express) ou projet sur plusieurs séances.
- Tout le matériel est fourni (instruments, micros, ordinateur, logiciel audio, etc.).
- Projet adaptable à l'âge, aux capacités et à l'objectif (créatif, pédagogique ou ludique).
- Possibilité de conserver une trace : **fichier audio final remis au groupe**.

Une aventure artistique qui valorise l'expression de chacun et transforme un groupe en un véritable collectif d'artistes !